

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ КОНТЕНТ ДЛЯ ШКОЛ



VR ОБЖ

**ИНТЕРАКТИВНЫЕ СЦЕНАРИИ
ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ**

ПРИ ПОДДЕРЖКЕ



**МЧС
РОССИИ**



**ТРАНСПОРТНАЯ
ПРОКУРАТУРА**



**ГОСАВТОИНСПЕКЦИЯ
МВД РОССИИ**



ЦЕЛЬ

Обучение школьников пожарной, техносферной, антитеррористической безопасности, автономному существованию и правилам дорожного движения с использованием современных тренажеров виртуальной реальности и новых форм интерактивного взаимодействия

ИДЕЯ

Дополнение образовательного процесса игровыми VR формами для моделирования правильного поведения и действий в нестандартных ситуациях в условиях, приближенных к реальным, с целью сохранения здоровья и жизни учащихся



МИНУСЫ

существующего подхода к уроку

- 1** Низкая мотивация к изучению предметов, формат лекции скучен
- 2** Неумение применять знания на практике, недостаток практики
- 3** Технологический разрыв между учителем и учеником
- 4** Отставание содержания и формата обучения от современных технологий

ПЛЮСЫ

нового подхода к уроку

- 1** Практико-ориентированная форма изучения предметной области
- 2** Формирование навыков и умений с моделированием реальных ситуаций
- 3** Интеграция цифровых технологий и цифрового контента в уроки «ОБЖ»
- 4** Формирование интереса к предметной области через визуализацию

ПРИМЕНЕНИЕ

Проект VROBЖ адаптирован для использования в центрах «Точка Роста» и направлен на достижение целей центра:

- 1** 100% охват школьников по основной программе ОБЖ на обновленном учебном оборудовании с применением новых методик обучения и воспитания
- 2** Не менее 70% охват контингента обучающихся – дополнительным программам во внеурочное время, в том числе с использованием сетевого партнерства
- 3** Интеграция в образовательный процесс современного оборудования виртуальной реальности и новых методик
- 4** Организация взаимодействия с силовыми органами по вопросы пропаганды и воспитания детей (МЧС, МВД, ГИБДД, Транспортная прокуратура)
- 5** Привлечение школьников в отряды «Юный пожарный» и ЮнАрмия, обучение отрядов на базе центра «Точка Роста», создание кружков

РЕШАЕМЫЕ ЗАДАЧИ

Образовательная программа VRОБЖ способствует выполнению задач центров «Точка Роста»

- 1** Обновление содержания преподавания основных общеобразовательных программ по предметным областям на обновленном учебном оборудовании
- 2** Совершенствование и обновление форм организации основного и дополнительного образования с использованием соответствующих современных технологий
- 3** Организация системы внеурочной деятельности в каникулярный период, разработка и реализация образовательных программ для пришкольных лагерей
- 4** Организационно-содержательная деятельность, направленная на проведение различных мероприятий в Центре, создание и развитие общественного движения школьников
- 5** Обеспечение реализации мер по непрерывному развитию педагогических и управленческих кадров, включая повышение квалификации и профессиональную

РЕШЕНИЕ

Дополнительная и основная программа в соответствии с ФГОС



усваиваемость
материала **95%**

Реализация новой Концепция преподавания учебного предмета «ОБЖ» с применением интерактивных технологий

Основа программы – игровые сценарии в виртуальной реальности, где дети научатся правильно действовать в определенных опасных ситуациях

СЕТЕВОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

Программа VR0БЖ разработана с участием преподавателей практиков, экспертов МЧС, МВД, ФСБ, Транспортной прокуратуры, институтов развития образования, методических центров и содержит методические, дидактические и контрольные измерительные материалы

Внедрение программы VR0БЖ позволяет привлечь до 100% учеников школы и обеспечить привлечение школьников других школ района, фактически обеспечивается сетевое взаимодействие со школами района через создание центра практического образования «культура безопасности»



АПРОБАЦИЯ

Программа «VR-ОБЖ» является первым успешным примером применения практико-ориентированных тренажёрных систем виртуальной реальности и тенденции усиления практической части обучения ОБЖ, отраженной в новой Концепции



Апробировано содержательно-технологическое обеспечение к образовательной программе (практические сценарии виртуальной реальности) для 5-8 классов



Апробирован комплекс диагностических материалов для оценки результатов для 5-8 классов по формированию практических навыков безопасного поведения в ЧС



Апробирована дополнительная профессиональная программа повышения квалификации педагогов на основе использования тренажёрных систем и виртуальных моделей



Разработаны методические рекомендации для педагогов по реализации дополнительной образовательной (общеразвивающей) программы «VR-ОБЖ»

5 КЛАСС



Глава 2. Безопасность на дорогах и транспорте.
VR-сценарий «Правила безопасного поведения пешеходов».

ГОТОВО

Глава 3. Опасные ситуации социального характера. VR-сценарий «Правила поведения при обнаружении в общественных местах неизвестных вещей и предметов».

ГОТОВО

6 КЛАСС

Глава 1. Экстремальные ситуации в природных условиях. VR-сценарий «Правила поведения при вынужденном автономном существовании человека в природе» (часть «Изготовление и применение простейших сигнальных средств» - действия по разведению костра и подачи сигнала бедствия)

ГОТОВО

Глава 4. Основы медицинских знаний и оказание первой помощи. VR-сценарии «Правила оказания первой помощи при солнечном ударе», «Правила оказания первой помощи при отморожениях и общем переохлаждении»

ГОТОВО

7 КЛАСС

Глава 2. Землетрясения.

VR-сценарий «Правила поведения при землетрясении»

Глава 5. Ураганы, бури, смерчи.

VR-сценарий «Правила поведения при урагане»

Глава 6. Наводнения.

VR-сценарий «Правила поведения при наводнении»

Глава 8. Массовые инфекционные заболевания людей, животных и растений –

VR-сценарий «Правила поведения при эпидемии/пандемии»

ГОТОВО

ГОТОВО

ФЕВРАЛЬ

ГОТОВО

8 КЛАСС

Тема 1. Пожарная безопасность. VR-сценарии «Правила поведения при возникновении пожара в школе», «Правила поведения при пожаре в быту»

ГОТОВО

Глава 2. Безопасность на дорогах. VR-сценарий «Правила безопасного поведения пешеходов»

ГОТОВО

Глава 3. Безопасность на водоемах. VR-сценарий «Правила оказания помощи провалившемуся под лед человеку»

ГОТОВО

Глава 5. Чрезвычайные ситуации техногенного характера и их возможные последствия. VR-сценарий «Правила поведения при аварии на предприятии с выбросом химически опасных веществ»

ФЕВРАЛЬ

Глава 5. Чрезвычайные ситуации техногенного характера и их возможные последствия. VR-сценарии «Правила поведения при авариях на железнодорожном транспорте»

ГОТОВО

Глава 7. Организация защиты населения от чрезвычайных ситуаций техногенного характера. VR-сценарий «Правила поведения при получении сигнала «Внимание всем!»

ГОТОВО

КОМПЛЕКТ

Состав поставки «VR-ОБЖ» может включать:

- 1** Дополнительная образовательная (общеразвивающая) программа, 34 часа;
- 2** Дидактические, методические и контрольно-измерительные материалы;
- 3** Программное обеспечение и сценарии виртуальной реальности для VR-очков
- 4** Техническая поддержка по установке и работе с образовательной программой;
- 5** Обучение педагогического состава Цетра применению сценариев виртуальной реальности



Всероссийский конкурс проектов

ПРОФ-IT 2019



Лучший проект по применению
виртуальной и дополненной
реальностей

ВИДЕО

Примеры сценариев записанные на видео

Сюжет Первого канала о внедрении VR ОБЖ

https://drive.google.com/file/d/1ocFvhlZ5qZly9evTpkrxoVyTiW9r_rX/view?usp=sharing

Промо-ролик «Правила поведения при возникновении пожара в школе»

<https://drive.google.com/file/d/1mUm8izlw8P-j4f3DvUtzqNQwg1lgToDs/view?usp=sharing>

Промо-ролик «Правила поведения при пожаре в быту»

<https://drive.google.com/file/d/1mtnrYtHJtZZGC88sqyQh7qYTdG4ZiYIW/view?usp=sharing>

Промо-ролик «Правила поведения при вынужденном автономном существовании человека в природе»

<https://drive.google.com/file/d/1e0d9ksGphnfGLBeKrCnR9R5dPXhDDdjS/view?usp=sharing>

СОТРУДНИЧЕСТВО

Проект VR0БЖ реализуется в сотрудничестве ведущими экспертами



**НИЖЕГОРОДСКИЙ ИНСТИТУТ
РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ**



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ,
НАУКИ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ
НИЖЕГОРОДСКОЙ ОБЛАСТИ**



**МЧС
РОССИИ**



**ТРАНСПОРТНАЯ
ПРОКУРАТУРА**



**ГОСАВТОИНСПЕКЦИЯ
МВД РОССИИ**



**МОСКОВСКАЯ
ЭЛЕКТРОННАЯ
ШКОЛА**



**МЕТОДИЧЕСКИЙ
ЦЕНТР
Г. МОСКВА**



**ЦЕНТР
КАЧЕСТВА
ОБРАЗОВАНИЯ**



**ИЗДАТЕЛЬСТВО
ПРОСВЕЩЕНИЕ**



**АГЕНСТВО
СТРАТЕГИЧЕСКИХ
ИНИЦИАТИВ**

ТОП -100

СИЛЬНЫЕ ИДЕИ
ДЛЯ НОВОГО
ВРЕМЕНИ



АГЕНТСТВО
СТРАТЕГИЧЕСКИХ
ИНИЦИАТИВ



ЦИФРОВОЕ ПРОСТРАНСТВО



МИХАИЛ ЕВСТИФЕЕВ

+7-903-602-48-44
EVSTIFEEV@D-SPACE.RU



ИНТЕРАКТИВНЫЕ СЦЕНАРИИ
ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

