

ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ  
**«Цифровое пространство»**

ИНН 5262365840, ОГРН 1195275044470,  
603155, Нижегородская обл., г. Н. Новгород, ул. Ошарская, д.95, П.3

Исх. № 17/12 от 17.12.2021 г.

«О реализации проекта «VR Иммерсивная школа»

**Уважаемый руководитель!**

ООО «Цифровое пространство» предлагает Вам рассмотреть вопрос приобретения тренажеров виртуальной реальности «VR Иммерсивная школа» по урокам: ОБЖ, химии, физике, биологии и оборудования для обучения детей в любых образовательных учреждениях, в том числе в центрах образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста». Тренажеры разработаны рабочей группой с участием преподавателей ОБЖ, информатики, представителей МЧС России и психологов, а также успешно апробированы в образовательной программе в 2019-2020гг на инновационных площадках, получено экспертное заключение, победитель Всероссийского конкурса региональной информатизации «ПРОФ-IT 2019», лучшая практика АНО «Цифровая экономика».

Применение программы в рамках национального проекта «Образование» позволяет обеспечить использование шлемов виртуальной реальности в образовательном процессе, способствует увеличению количества школьников в центре образования, в том числе из других образовательных учреждений, повышает мотивацию и направлено на формирование культуры безопасности школьника. «VR ОБЖ» входит в проект «Иммерсивная школа», а также в топ-100 «Сильных идей для нового времени» под эгидой АСИ (Агентство стратегических инициатив).

В таблице №1 представлены образовательные программы (уроки-сценарии) по детской безопасности для шлемов виртуальной реальности, имеющих оборудование на своих образовательных площадках: «Точка Роста», «Кванториум», «Вега».

В таблице №2 (для школ без оборудования или дополнительного приобретения) представлен комплект оборудования для возможной трансляции проходимого урока-сценария в шлеме виртуальной реальности на интерактивную доску, где все ученики могут наблюдать за происходящим событием.

В таблице №3 (для школ без оборудования или дополнительного приобретения) представлен комплект оборудования без возможности трансляции на интерактивную доску, но имеет более экономный вариант приобретения оборудования.

Таблица №1

№	Название VR сценария	Урок-сценарий	Стоимость, руб.
1	Правила безопасного поведения пешеходов	ОБЖ	33 000
2	Правила поведения при возникновении пожара в школе	ОБЖ	33 000
3	Правила поведения при пожаре в быту	ОБЖ	33 000
4	Правила поведения при вынужденном автономном существовании человека в природе	ОБЖ	33 000
5	Правила поведения при получении сигнала «Внимание всем!»	ОБЖ	33 000
6	Правила поведения при обнаружении в общественных местах неизвестных вещей и предметов	ОБЖ	33 000
7	Правила оказания первой помощи при солнечном ударе	ОБЖ	33 000
8	Правила оказания помощи провалившемуся под лед человеку	ОБЖ	33 000
9	Правила поведения при авариях на железнодорожном транспорте	ОБЖ	33 000
10	Правила оказания первой помощи при отморожениях и общем переохлаждении	ОБЖ	33 000
11	Правила поведения при землетрясении	ОБЖ	33 000

12	Правила поведения при урагане	ОБЖ	33 000
13	Правила поведения при эпидемии/пандемии	ОБЖ	33 000
14	Правила поведения при наводнении	ОБЖ	33 000
15	Правила поведения при аварии на предприятии с выбросом химически опасных веществ	ОБЖ	33 000
16	Робот хирург	Биология	33 000
17	Воздухоплавание	Физика	33 000
18	Редкоземельные металлы	Химия	33 000

Таблица №2

Компьютерное оборудование, позволяющее вести уроки в любой аудитории (классе).

Параметры компьютера позволяют не закачивать уроки-сценарии в VR шлем и транслировать уроки-сценарии не только на мониторе ноутбука, но и телевизоре с большей диагональю (интерактивная доска).

№ п/п	Наименование	Кол-во	Цена	Стоимость
1.	Шлем виртуальной реальности HTC Vive PRO	1	139500	139500
2.	Ноутбук – DELL G5 5500, 15.6», Intel Core i7 10750H 2.6ГГц, 16ГБ, 512ГБ, 512ГБ SSD, NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti – 6144 Мб, Windows 10	1	128000	128000
3.	Кабель – 1.2v, miniDisplayPort (m) GOLD, 2м	1	1000	1000
4.	Роутер Tp link archer c80	1	3100	3100

Таблица №3

Компьютерное оборудование, позволяющее вести уроки в любой аудитории (классе). Параметры VR шлема позволяют работать на нем только с закаченными на шлем уроками-сценариями, транслировать уроки-сценарии можно только на планшете.

№ п/п	Наименование	Кол-во	Цена	Стоимость
1.	Автономный шлем виртуальной реальности Pico Neo 2 (стандарт)	1	92000	92000
2.	Планшет TAB SAMSUNG T505 Galaxy Tab A7 10.4 3*32Gb LTE	1	19900	19900
3.	Роутер Tp link archer c80	1	3100	3100

Постоплата – 100 %. Срок поставки оборудования 2-3 недели. Срок поставки ПО (уроков-сценариев) – день в день с момента подписания Договора.

Руководитель проекта VR

ООО «Цифровое пространство»



/Радаев Р.А./